

## Phantom Magic Vision ～神霊の劫火～

### カードテキスト一覧

凡例 カードテキスト中にアイコンで表される記述をここでは以下で代用する。

種族アイコン → 「種族：X」  
スリープアイコン → S  
範囲アイコン → 「効果範囲：X」

ルール・テキスト改定に伴いテキストの効果が変更されたカードにはカード名の後に **Errata** と付記している。

- No.301** チベット人形  
人形  
（自動β）〔このカード〕は、このターン、〔あなた〕が手札を直接ノードにセットしていない場合のみプレイ出来る。このカードがプレイされたターン、あなたは手札を直接ノードにセット出来ない。  
（自動β）〔このキャラクター〕がプレイされて場に出た場合、〔あなたのデッキの上のカード1枚〕をアクティブ状態でノードに加えても良い。
- No.302** オルレアン人形  
人形  
（自動β）〔このキャラクター〕がプレイされて場に出た場合、目標の〔プレイヤー1人の手札1枚〕を無作為に選び、スリープ状態でそのプレイヤーのノードに加える。
- No.303** 玉兎  
（自動β）〔このキャラクター〕がプレイされて場に出た場合、〔あなたのデッキの上のカード3枚〕を裏向きにしてこのキャラクターにセットする。  
（自分ターン）S：〔このキャラクターにセットされているカード1枚〕を、スリープ状態でノードに加える。
- No.304** キスメ  
速攻  
（自動γ）〔このキャラクター〕がプレイされて場に出たターンの終了時、〔あなた〕は1ドローする。
- No.305** 黒猫  
（常時）①S：この効果は〔あなたのノード〕が4枚以上ある場合にしか使用できない。〔このキャラクター〕を破棄する。その後、〔あなたの手札にある「橙」、または「火焰猫 隣」1枚〕を、あなたの場にアクティブ状態で出しても良い。
- No.306** 槌の子  
（自動α）〔全てのキャラクター〕は「マナチャージ（1）」を得る。

(自動γ) [全てのキャラクター] は「マナチャージ」を行った場合、その効果の解決後に3ダメージを受ける。

No.307 サーヴァントフライヤー

No.308 黒谷 ヤマメ

(相手ターン) 0 : ターン終了時まで、[このキャラクター] は「戦闘修正 :  $\pm 0 / - 2$ 」を得る。その後、[相手プレイヤー] は①支払っても良い。支払わない場合、目標の[スペルカード1枚]のプレイを無効にし、破棄する。

No.309 水橋 パルスィ

耐性 : 人間

(常時) X : ターン終了時まで、目標の[キャラクター1枚]の攻撃力はXに変更される。Xはそのキャラクターのグレイズの値に等しい。

No.310 呪精

(自動β) [あなたの場の「呪精」以外の「種族 : 妖精」を持つキャラクター] が決死状態になった場合、[手札、または冥界にあるこのカード] をアクティブ状態であなたの場に出しても良い。

No.311 アリス・マーガトロイド

マナチャージ (1)

(相手ターン) ① : この干渉終了時まで、[このキャラクター] が決死状態になった場合、[あなたの場の「人形」を持つキャラクター1枚] を破棄しても良い。破棄した場合、このキャラクターの決死状態を無効にする。

No.312 魂魄 妖夢

(自動α) [このキャラクター] の攻撃力Xはあなたの場のキャラクターの枚数に等しい。

(常時) ① : ターン終了時まで、[このキャラクター] の耐久力は[あなたの場にいる、最も耐久力の高い「半幽霊」] の耐久力と常に同じになる。

No.313 十六夜 咲夜

奇襲

(常時) 0 : [このキャラクター] を手札に戻す。

No.314 鈴仙・優曇華院・イナバ

速攻

(自動γ) [このキャラクター] が戦闘を行う場合、[戦闘を行う相手キャラクター] は戦闘終了時まで「戦闘修正 :  $- 2 / \pm 0$ 」を得る。

No.315 小野塚 小町

(自動γ) [このキャラクター] が戦闘によって相手キャラクターを決死状態にした場合、目標の[ノード2枚]を破棄する。

- No.316 橙  
(自動α) [このキャラクター] は、あなたの場の名称に「八雲」を含むキャラクター1枚につき、「戦闘修正：+1／+1」を得る。  
(相手ターン) ①：[あなたのデッキの上のカード3枚] を見て、1枚を選んでデッキの上か下に戻す。選ばなかったカードは破棄する。この効果は1ターンに1度しか使用できない。
- No.317 博麗 霊夢  
(自動α) [このキャラクター] は1度に5以上のダメージを受けない。  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、[あなたのデッキ] を全て見て、「陰陽玉」1枚を抜き出し、このキャラクターにセットしても良い。その後、デッキをシャッフルする。
- No.318 霧雨 魔理沙  
速攻  
(自動α) [相手プレイヤーがプレイするスペルカード、コマンドカード] のコストは+1される。この効果は重複しない。
- No.319 東風谷 早苗  
(自動α) [このキャラクター] は、「種族：人間」を持つキャラクターの枚数を参照する場合、3枚分として扱うことができる。  
(相手ターン) S：ターン終了時まで、目標の[「種族：神」を持たないキャラクター1枚] は攻撃を行うことが出来ない。
- No.320 射命丸 文  
先制  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、[相手プレイヤーの手札] を全て見て、1枚を選んで破棄する。
- No.321 蓬莱山 輝夜  
伝説 耐性：幽霊  
(相手ターン) ①：[このキャラクターにセットされている装備カード1枚] を手札に戻す。  
(自分ターン) ①：[このキャラクター] に装備カードが1枚もセットされていない場合、[あなたの手札にある、術者が「輝夜」であり【装備】を持つスペルカード1枚] をこのキャラクターにセットしても良い。
- No.322 八意 永琳 *Errata*  
耐性：幽霊  
(自動α) [このキャラクター] は、呪符カードがセットされている場合、「戦闘修正：-2／-2」と「マナチャージ(1)」を得る。  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、[あなたの冥界の上のカード1枚] を、裏向きにしてこのキャラクターにセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つ呪符カード「蓬莱の薬」として扱われる。  
「(自動γ) [このキャラクター] が決死状態になった場合、[このキャラクター

カードにセットされている「蓬莱の薬」1枚]を破棄しても良い。破棄した場合、このキャラクターカードの決死状態を無効にする。」

- No.323 八雲 藍  
(自動β) [このキャラクターカード] のプレイは無効にできない。  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、[全てのプレイヤーの手札] を公開し、「プレイを無効」という記述を含むカード全てを破棄する。
- No.324 レミリア・スカーレット *Errata*  
伝説  
(自動α) [あなた] はスペルカードをプレイ出来ない。  
(自動γ) [あなた] は自分のメインフェイズ中に、[このキャラクター] が1度も攻撃を行っておらず、攻撃をを行える状態である場合、直ちに攻撃を行わせなければならない。
- No.325 西行寺 幽々子 *Errata*  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、目標の[必要ノードが0～4のキャラクター1枚]を決死状態にする。但し、この効果では必要ノードの値が「-」のキャラクターを目標にすることは出来ない。
- No.326 星熊 勇儀  
(自動α) あなたのノードが4枚以下の場合、[このキャラクター] は「戦闘修正：+3/+3」を得る。  
(自動α) [あなたの場の「種族：鬼」を持つキャラクター全て] は「戦闘修正：+1/+1」を得る。
- No.327 火焰猫 燐  
(自動γ) [このキャラクター] が相手キャラクターを戦闘で決死状態にした場合、[その相手キャラクター] を裏向きにし、あなたの場にスリープ状態でセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つキャラクター「ゾンビ (GRAZE 2、4/1、種族：幽霊)」として扱う。  
「【(自動γ) [このキャラクター] が決死状態になった場合、破棄される代わりにゲームから除外する。】」
- No.328 風見 幽香  
(常時) ①S：目標の[キャラクター1枚]にXダメージを与える。Xはあなたのライフポイントから相手プレイヤーのライフポイントを引いた値に等しい。但し、Xの最低値は0とする。
- No.329 八坂 神奈子  
伝説  
(相手ターン) ①：目標の[セットされている呪符カード、または【世界呪符】を持つカード1枚]を破棄する。この効果は1ターンに1度しか使用できない。  
(常時) S：[相手プレイヤーの冥界にある呪符カード、または「世界呪符」を持つカード全て]をゲームから除外する。その後、Xダメージを[任意のキャラク

ター]と「任意のプレイヤー」に振り分けて与える。Xはこの効果でゲームから除外したカードの枚数の2倍に等しい。

**No.330** 洩矢 諏訪子

(自動β) あなたの場に「洩矢 諏訪子」が1枚もおらず、「種族：人間」を持つキャラクターが3枚以上いる場合、「手札にあるこのカード」をあなたの場にスリープ状態で出すことが出来る。この効果はスペルカードのタイミングでしか使用できない。

**No.331** 霊鳥路 空

(自動β) 「このキャラクター」がプレイされて場に出た場合、「あなた」は②支払っても良い。支払った場合、「あなたの冥界の上のカード1枚」を裏向きにしてこのキャラクターにセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つ装備カード「八咫鳥」として扱う。

「戦闘修正：+2/+2

(自動α) 「このキャラクター」は「種族：神」を得る。

(自動γ) 「このキャラクター」が決死状態になった場合、「場のカード全て」を破棄する。」

**No.332** 古明地 さとり

(自動α) 「あなた」は、相手プレイヤーの場にいるキャラクターが術者のスペルカードの必要ノードとコストを0としてプレイすることが出来る。

(自分ターン) ③S：「相手プレイヤーの手札」を全て見て、スペルカード、またはコマンドカード1枚を選んで破棄する。その後、「この効果で破棄したカード」を、あなたがプレイしたものとして解決する。但し、この効果によってタイミングが正しくないカードをプレイすることは出来ない。

**No.333** 古明地 こいし

奇襲 隠密

(自動α) 「このキャラクター」はスペルカード、コマンドカード、及びキャラクター効果の目標にならない。

**No.334** 四季映姫・ヤマザナドゥ

伝説

(自動β) 「このキャラクター」がプレイされて場に出た場合、「あなたのデッキ」を全て見て、「浄玻璃鏡」1枚を抜き出し、このキャラクターにセットしても良い。その後、デッキをシャッフルする。

(自動β) 「あなたのカード」のプレイが無効にされた場合、「手札にあるこのカード」をあなたの場にアクティブ状態で出しても良い。但し、この効果で「四季映姫・ヤマザナドゥ」を1度に複数枚場に出すことは出来ない。

**No.335** 永江 衣玖

(自動α) 「あなたの場のキャラクター全て」は「効果範囲が「目標を取らず、複数のカードに及ぶ効果」であるスペルカード、コマンドカード」の効果の対象にならない。

- No.336 比那名居 天子  
伝説  
(自動γ) [このキャラクターカード] が (プレイされているときも含め) 相手プレイヤーのコマンドカード、スペルカードの目標になった場合、以下の効果から1つを選んで解決する。  
1. [あなた] は1ドローする。  
2. [全ての相手キャラクター] に3ダメージを与える。  
(常時) ①: この干渉終了時まで、[あなたの場のキャラクターを目標にしているコマンドカード、スペルカード] の目標を [このキャラクター] に変更する。但し、この効果では1つの効果に対し1度までしか目標を変更できない。
- No.337 符ノ壺“八雲 紫”  
【壺符】  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、目標の [相手プレイヤーの場のキャラクター1枚] をゲームから除外する。
- No.338 符ノ壺“伊吹 萃香”  
【壺符】  
(自動α) [このキャラクター] はコマンドカードの効果の目標にならない。  
(自動α) [このキャラクター] はスペルカードの効果によって決死状態にならない。  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、[あなたの冥界の上のカード5枚] を裏向きにしてこのキャラクターにセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つ呪符カード「霧」として扱う。  
「戦闘修正: +1 / +1」
- No.339 符ノ式“八雲 紫”  
【式符】  
(常時) ②S: 目標の [ゲームから除外されているキャラクターカード1枚] をあなたの場にスリープ状態で出す。
- No.340 符ノ式“伊吹 萃香”  
【式符】  
(自動β) [このキャラクター] が場に出た場合、[あなたの冥界の上のカード5枚] を裏向きにしてこのキャラクターにセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つ呪符カード「霧」として扱う。  
「戦闘修正: +1 / +1」  
(自動γ) [このキャラクター] が [相手プレイヤーのスペルカード、またはコマンドカード] の効果の目標になった場合、このキャラクターにセットされているカードを2枚選んで破棄する。その後、そのカードの効果を無効にし、破棄する。
- No.341 怪奇「釣瓶落としの怪」  
[あなたの冥界の上のカード1枚] を裏向きにして、あなたの場にアクティブ状態

でセットする。以後、そのカードはキャラクター「物の怪（GRAZE 0、1／1、種族：妖怪）」として扱う。

（自動β）メンテナンスフェイズ開始時に〔あなたの手札1枚〕を破棄しても良い。破棄した場合、〔あなたの冥界にあるこのカード〕を手札に戻す。但し、この効果ではあなたの場に「キスメ」がいる場合、①支払うことで、手札を1枚破棄したものとして扱うことが出来る。

No.342

罨符「キャプチャーウェブ」

目標の〔相手プレイヤーの場のキャラクター1枚〕をあなたの場に移す。ターン終了時まで、そのキャラクターは攻撃と防御を行うことが出来ない。このターンの終了時、そのキャラクターを本来のプレイヤーの場にアクティブ状態で戻す。

No.343

恨符「丑の刻参り」

【呪符】

（自動α）〔このキャラクター〕は「種族：鬼」を得る。

（自動α）〔このキャラクター〕の戦術は全て無効になる。

（自動γ）〔このキャラクター〕は、可能であれば1ターンに1回以上の攻撃を行わなくてはならない。

No.344

散符「栄華之夢」

【呪符】

（自動α）あなたのドローフェイズはスキップされる。

（自動γ）あなたのメインフェイズ開始時に、〔あなたのデッキの上のカード3枚〕を見て、1枚を選んで手札に加える。選ばなかったカードは破棄する。

No.345

開海「海が割れる日」

ターン終了時まで、〔あなたの場のキャラクター全て〕は「隠密」と以下の効果を得る。

「【（自動γ）〔このキャラクター〕が相手プレイヤーに戦闘ダメージを与える場合、そのダメージを無効とし、〔相手プレイヤーのデッキの上のカードX枚〕を破棄する。Xはこの効果で無効にした戦闘ダメージの値に等しい。】」

No.346

岐符「サルタクロス」

【幻想生物】 伝説 先制 維持コスト（1）

（自動α）〔このキャラクター〕は、新たに戦術を得ることは出来ない。

（自動γ）〔このキャラクター〕が相手プレイヤーに戦闘ダメージを与えた場合、ターン終了時まで〔全てのプレイヤー〕は自分のキャラクターに防御を行わせることが出来ない。

No.347

難題「仏の御石の鉢 -砕けぬ意思-

【装備】 神器

（自動β）〔このカード〕が場に出る場合、〔あなた〕は1ドローする。

（自動γ）〔このキャラクター〕が戦闘によって相手キャラクターを決死状態にした場合、〔相手プレイヤー〕にXダメージを与える。Xはこのキャラクターのグレイズの値に等しい。

- No.348** 神符「天人の系譜」  
〔あなたのデッキ〕を全て見て、名称が異なるキャラクターカード3枚を抜き出し、デッキをシャッフルする。その後、相手プレイヤーはこの効果で抜き出したカードを全て見て、1枚選ぶ。〔あなた〕は選ばれたカードを手札に加え、選ばれなかったカードを任意の順番でデッキの下に戻す。
- No.349** 死歌「八重霧の渡し」  
〔スリープ状態のノード全て〕を公開し、その中に含まれていたキャラクターカードを全て破棄する。それ以外のカードは裏向きにし、スリープ状態でノードにセットする。
- No.350** 霊符「古き地縛霊の目覚め」  
〔全てのプレイヤー〕は、〔自分の冥界にある必要ノードが6以上のキャラクターカード3枚まで〕をスリープ状態で場に出しても良い。場に出した場合、〔場に出したプレイヤー〕はXダメージを受ける。Xは、この効果で自分の場に出したキャラクターの耐久力の合計値に等しい。
- No.351** 魍魎「二重黒死蝶」  
【幻想生物】 維持コスト（1）  
（自動Y）〔このキャラクター〕が戦闘によって決死状態になった場合、〔相手プレイヤーのデッキの上のカード4枚〕をゲームから除外する。
- No.352** 結界「生と死の境界」  
【世界呪符】  
（自動α）〔全てのカード〕は冥界に置かれる代わりにゲームから除外される。  
（自動Y）〔このカード〕が破棄された場合、冥界に置かれる代わりにゲームから除外する。
- No.353** 疎符「六里霧中」  
【世界呪符】  
（自動Y）あなたのメンテナンスフェイズ開始時に、〔あなたの冥界の上のカード1枚〕を裏向きにして、〔このカード〕にセットする。  
（常時）0：〔このカードにセットされているカード全て〕を破棄する。その後、ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕は「戦闘修正：-X／±0」を得る。Xはこの効果で破棄したカードの枚数の2倍に等しい。
- No.354** 鬼火「超高密度燐禍術」  
目標の〔場のカード1枚〕に、〔そのプレイヤーのデッキの上のカード3枚〕を裏向きにしてセットする。そのカードがキャラクターにセットされた場合、以後そのカードは以下の効果を持つ呪符カード「鬼火」として扱う。  
「戦闘修正：+1／±0」
- No.355** 力業「大江山嵐」  
ターン終了時まで、〔全てのキャラクター〕は「戦闘修正：+X／±0」と「貫通」



を得る。Xはこの効果の解決時にあなたの冥界にある「大江山嵐」の枚数に等しい。

- No.356** 怪輪「地獄の苦輪」  
【呪符】  
(自動Y) あなたのターン開始時に、〔あなた〕は1ダメージを受ける。
- No.357** 審判「浄頗梨審判」  
目標の〔「種族：人間」または「種族：幽霊」を持つキャラクター1枚〕を決死状態にする。
- No.358** 神符「神が歩かれた御神渡り」  
ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕が攻撃を行う場合、〔相手プレイヤー〕はX支払っても良い。支払わない場合、自分のキャラクターに防御させることは出来ない。Xはこの効果の解決時のあなたのノードの枚数に等しい。
- No.359** 開宴「二拝二拍一拝」  
〔あなたの手札1枚〕を破棄する。その後、〔「種族：神」を持たないキャラクター全て〕を本来のプレイヤーの手札に戻す。
- No.360** 恨霊「スプリーンイーター」  
【幻想生物】 維持コスト（1）  
(自分ターン) 0：目標の〔あなたの冥界にあるキャラクターカード1枚〕を裏向きにして〔このキャラクター〕にセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つ呪符カード「怨念」として扱う。この効果は1ターンに1度しか使用できない。  
「戦闘修正：+1／+1」
- No.361** 「死灰復燃」  
ターン終了時まで、〔「ゾンビ」以外のあなたの場のキャラクター〕が決死状態になった場合、その決死状態を無効としても良い。無効にした場合、そのキャラクターを裏向きで、あなたの場にスリープ状態でセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つキャラクター「ゾンビ（GRAZE 2、4／1、種族：幽霊）」として扱う。  
「【（自動Y）〔このキャラクター〕が決死状態になった場合、破棄される代わりにゲームから除外する。】」
- No.362** 爆符「メガフレア」  
〔あなた〕は②支払う。その後、〔全ての相手キャラクター〕にXダメージを与える。Xはこの効果でコストを支払った後の、あなたのノードの枚数に等しい。その後、あなたのメインフェイズを終了する。
- No.363** 「地獄の人工太陽」  
【世界呪符】 維持コスト（1）  
(自動Y) あなたのメンテナンスフェーズ開始時に、〔あなたの冥界の上のカード1枚〕を裏向きにして、〔このカード〕にセットする。

(自動Y) あなたのメインフェイズ開始時に、〔「霊鳥路 空」以外の、必要ノードがX以下のキャラクター全て〕を破棄する。Xはこのカードにセットされているカードの枚数に等しい。この効果では必要ノードの値が「-」の場合、5として扱う。

No.364

想起「テリブルスーヴニール」

目標の、〔冥界にあるスペルカード1枚〕を抜き出し、〔あなた〕がそのカードをプレイしたものとして解決する。但し、この効果で「テリブルスーヴニール」を目標にすることは出来ない。

No.365

本能「イドの開放」

ターン終了時まで、〔あなた〕がXコストを支払う場合、〔あなたのデッキの上のカードX枚〕をゲームから除外することで、そのコストを支払ったものとして出来る。

No.366

抑制「スーパーエゴ」

*Errata*

〔あなた〕はライフポイントをX支払う。その後、目標の〔キャラクター1枚〕を決死状態にする。Xは目標のキャラクターの必要ノードの値に等しい。この効果では必要ノードの値が「-」の場合、5として扱う。

No.367

魚符「龍魚ドリル」

【装備】 貫通

(自動α) 〔このキャラクター〕は「戦闘修正：+X/±0」を得る。Xはあなたの手札の枚数に等しい。

(自動Y) 〔あなた〕がダメージを受けた場合、〔このカードにセットされている「龍魚ドリル」全て〕を破棄する。

No.368

光球「龍の光る眼」

【装備】

(自動Y) ターン開始時に、〔あなたの冥界の上のカード1枚〕をゲームから除外する。ターン終了時まで、〔このキャラクター〕はこの効果でゲームから除外したカードの種類によって以下の効果を得る。

- ・キャラクターカード...「戦闘修正：+2/±0」
- ・スペルカード...隠密
- ・コマンドカード...先制

No.369

気符「無念夢想の境地」

【世界呪符】 維持コスト(1)

(自動Y) 〔あなた〕がダメージを受ける場合、そのダメージを無効とし、〔あなたのデッキの上のカードX枚〕を破棄する。Xはこの効果で無効にしたダメージの値に等しい。

No.370

「全人類の緋想天」

〔場に複数出ている、同じ名称であるカード全て〕を破棄する。

- No.371** 霊撃  
目標の「キャラクター1枚」が受けているダメージをリセットする。  
（自動β）「式符」を持つ相手のキャラクターカード」が場に出る場合、手札にある「このカード」を破棄しても良い。破棄した場合、そのキャラクターカードを破棄する。
- No.372** 勇み足  
「あなたのデッキの上のカードX枚」をスリープ状態であなたのノードに加える。  
Xは目標の「攻撃を行っている相手キャラクター」の攻撃力に等しい。
- No.373** 閉ざされた瞳  
ターン終了時まで、「あなたのデッキ」と「あなたの手札」は相手プレイヤーのカードの効果の対象にならない。  
（自動β）「このカード」が相手ターンの間にデッキから破棄され、冥界に置かれた場合、この干渉終了時に現在のフェイズを終了する。
- No.374** 誘拐  
【自分ターン制限】  
目標の「相手プレイヤー1人の手札1枚」を無作為に選んで破棄する。
- No.375** 宏観前兆  
目標の「プレイヤー1人のデッキの上のカード3枚」を見て、あなたの任意の順番でデッキの上に戻す。その後、「あなた」は1ドローする。
- No.376** 思念の看破  
【装備／場】  
（自動β）「このカード」がプレイされて場に出た場合、「あなたのデッキ」を全て見て、カード1枚を抜き出し、裏向きにしてこのカードにセットする。その後、デッキをシャッフルする。  
（常時）0：「このカードにセットされているカード全て」を公開する。公開されたカードの中に、目標の「プレイされたスペルカード、またはコマンドカード1枚」と同じ名称のカードが含まれていた場合、そのカードのプレイを無効とし、破棄する。その後、「このカード」を破棄し、「あなた」は2ドローする。
- No.377** 恐怖  
ターン終了時まで、目標の「キャラクター1枚」の攻撃力は常に0になる。
- No.378** 蟲の統制  
「このカード」を、以下の効果を持つキャラクター「郡蟲（GRAZE 1、1／1、種族：妖怪）」としてスリープ状態であなたの場に出す。  
「（自動β）「このキャラクター」が場に出た場合、「あなた」は必要ノードの合計値が4以下になるように、「あなたの場のキャラクター」を選び、このカードにセットしても良い。この効果でセットされたカードは以後、本来の戦闘力に等しい戦闘修正を持つ呪符カードとして扱われる。但し、この効果では裏向きのカードをセットすることは出来ない。」

- No.379 節分  
【装備／場】  
〔自動α〕〔あなたの場のキャラクター全て〕は、相手ターンの間「耐性：吸血鬼」、「耐性：鬼」を得る。  
〔常時〕0：〔このカード〕を破棄する。その後、〔あなた〕は1ドローする。
- No.380 嫉視する夜叉  
〔このカード〕は、あなたのノードが相手プレイヤーのノードより3枚以上少なくなければプレイできない。目標の〔キャラクター1枚〕を決死状態にする。  
〔自動β〕〔このカード〕のプレイが無効にされた場合、〔相手プレイヤー1人の手札〕を全て見て、1枚を選んで破棄する。
- No.381 魔力掌握  
目標の〔プレイされた、術者がいないスペルカード1枚〕のプレイを無効とし、破棄する。
- No.382 葉団扇  
【装備】  
〔自動β〕「葉団扇」がセットされた場合、〔セットされたキャラクター〕をアクティブ状態にする。  
〔自動γ〕〔このキャラクター〕が戦闘を行う場合、〔戦闘を行う相手キャラクター〕の持つ「先制」は戦闘終了時まで無効になる。
- No.383 リーインカーネーション  
〔あなたの手札のキャラクターカード1枚〕、または、目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕をゲームから除外する。その後、〔あなたのデッキ〕を全て見て、この効果で除外したカードと同じ名称のキャラクターカードを任意の枚数だけ抜き出し、相手プレイヤーに見せてから手札に加えても良い。その後、デッキをシャッフルする。
- No.384 運命のダークサイド コスト② *Errata*  
ターン終了時まで、〔全てのキャラクター〕が持つ戦闘修正の+を-に変更する。但し、この効果で変更された戦闘修正のみで耐久力は0以下にならない。更に、〔全てのプレイヤー〕は、ドローフェイズの規定の効果以外でカードをX枚ドローする場合、そのドローを無効とし、手札をX枚破棄する。
- No.385 墓泥棒  
〔相手プレイヤーの冥界にある装備カード1枚〕を選び、目標の〔あなたの場のキャラクター〕にセットする。この効果では「神器」の効果を見捨てる事が出来る。
- No.386 麻痺  
〔このカード〕はメンテナンスフェイズにしかプレイ出来ない。次のターンのアクティブフェイズをスキップする。

- No.387 空間操作  
【自分ターン制限】 【装備／場】  
（自動α）〔全てのプレイヤー〕は、自分の場に出せるキャラクターの上限が2枚になる。新たにキャラクターが場に出ることで、自分の場のキャラクターが3枚以上になる場合、直ちに〔そのキャラクター〕を破棄する。但し、既に3枚以上のキャラクターがセットされている場合、そのキャラクターは破棄しない。
- No.388 凍結  
【装備／場】 維持コスト（1）  
（自動α）〔全てのプレイヤー〕はスリープ状態のノードからコストを支払うことは出来ない。  
（自動β）〔このカード〕はあなたのメンテナンスフェイズにしかプレイ出来ない。
- No.389 旧都  
目標の〔現在効果を発生している「ターン終了時まで」という記述含む効果1つ〕の終了するタイミングを、「次のあなたのターンのターン終了時」に変更する。  
（自動β）メンテナンスフェイズに〔あなたの冥界にあるこのカード〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔あなたの冥界にある「旧都」1枚〕を手札に戻す。
- No.390 現代神の悟達  
ターン終了時まで、目標の〔あなたの場の戦術を持たないキャラクター1枚〕は「戦闘修正：+3／+3」と「種族：神」を得る。
- No.391 謎の奇病  
〔このカード〕はアクティブフェイズにしかプレイ出来ない。〔あなた〕は種族を1つ宣言する。ターン終了時まで、〔あなたが宣言した種族を持つキャラクター全て〕は「維持コスト（1）」を得る。
- No.392 エイミング  
目標の〔アクティブ状態のキャラクター1枚〕にXダメージを与える。Xはそのキャラクターの本来の耐久力-1に等しい。
- No.393 緋想の剣  
【装備】 神器  
（自動α）〔このキャラクター〕は相手プレイヤーのコマンドカードの効果の対象にならない。
- No.394 浄玻璃鏡 Errata  
【装備】 神器  
（常時）②：〔あなたの冥界の上のカード1枚〕を裏向きにして、あなたの場にアクティブ状態でセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つキャラクター

「虚像（**GRAZE** 0、0／1、種族：なし）」として扱う。この効果は1ターンに1度しか使用できない。

「（自動β）〔このキャラクター〕が場に出た場合、このキャラクターの**GRAZE**、戦闘力、種族は目標の〔相手キャラクター1枚〕の本来の記述と同じになる。

【（自動γ）ターン終了時、〔このキャラクター〕を破棄する。】

No.395

古の武器

ターン終了時まで、〔あなたの場のキャラクター全て〕は「戦闘修正：+2／±0」を得る。

（自動γ）〔このカード〕がプレイされたターンの終了時、あなたの場のカード1枚を選んで破棄しても良い。破棄した場合、このカードは手札に戻る。

No.396

永遠亭

〔あなたが次にプレイするカード〕は、ターン終了時に手札に戻る。

（自動β）メンテナンスフェイズに〔あなたの冥界にあるこのカード〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔あなたの冥界にある「永遠亭」1枚〕を手札に戻す。

No.397

執念の炎

【呪符】

（自動β）「執念の炎」がセットされた場合、〔セットされたキャラクターのプレイヤー〕はライフポイントを10得る。

（自動γ）〔このキャラクター〕にセットされている「執念の炎」1枚〕が破棄された場合、〔あなた〕は10ダメージを受ける。

No.398

月からの逃亡

【呪符】

（自動γ）あなたのメインフェイズ開始時、〔このキャラクター〕は相手プレイヤーの場に移る。

（自動γ）〔このキャラクターにセットされている「月からの逃亡」1枚〕が破棄された場合、〔このキャラクター〕を本来のプレイヤーの場に戻す。

No.399

神霊の劫火

以下の効果から1つを選んで解決する。

1. 〔全てのプレイヤー〕に4ダメージを与える。

2. 〔あなた〕は①支払う。その後、あなたの場に「火焰猫 燐」がいる場合、目標の〔相手プレイヤーの冥界にあるキャラクターカード1枚〕を、あなたの場にアクティブ状態で出す。

3. 〔あなた〕は①支払う。その後、あなたの場に「霊鳥路 空」がいる場合、目標の〔キャラクター1枚〕を決死状態にする。その後、〔相手プレイヤー〕にXダメージを与える。Xはこの効果で決死状態にしたキャラクターの耐久力に等しい。

No.400

諏訪大戦

〔全てのキャラクター〕をアクティブ状態にする。〔ターンプレイヤー〕は可能な限り、自分の場のキャラクター全てに攻撃を行わせなければならない。〔非ターンプレイヤー〕は相手キャラクターの攻撃を、可能な限り自分の場のキャラクターに防御させなくてはならない。