

Phantom Magic Vision ～幻想の四季～

カードテキスト一覧

凡例 カードテキスト中にアイコンで表される記述をここでは以下で代用する。

種族アイコン → 「種族：X」

スリープアイコン → S

範囲アイコン → 「効果範囲：X」

ルール・テキスト改定に伴いテキストの効果が変更されたカードにはカード名の後に **Errata** と付記している。

- No.251** 蛍符「地上の流星」
あなたの場に「リグル・ナイトバグ」がいない場合、〔相手プレイヤー〕は手札を1枚破棄しても良い。破棄しない場合、〔全ての相手キャラクター〕に2ダメージを与える。
- No.252** 月符「ムーンライトレイ」
【呪符】
（自動Y）〔このキャラクター〕が攻撃を行う場合、〔あなた〕はキャラクターの名称を1つ宣言する。〔宣言された名称のキャラクター〕が防御を行った場合、戦闘終了時まで、〔このキャラクター〕は「戦闘修正：+2／±0」と「貫通」を得る。
- No.253** 寒符「リングリングコールド」
ターン終了時まで、〔あなたの場のキャラクター全て〕は以下の効果を得る
「（自動Y）〔このキャラクター〕が決死状態になった場合、〔あなたの冥界の上のカード1枚〕をスリープ状態でノードに加える。
- No.254** 氷符「アイシクルフォール」
【幻想生物】 速攻
（自動Y）あなたのターン開始時に、〔あなたのデッキの上のカード1枚〕を裏向きにして〔このキャラクター〕にセットする。
- No.255** 蛾符「天蛾の蠱道」
【世界呪符】
（常時）0：〔このカード〕を破棄する。その後、ターン終了時まで〔あなたの手札にあるキャラクターカード全て〕は「奇襲」を得る。
- No.256** 天符「天仙鳴動」
目標の〔相手プレイヤー1人〕は、〔あなたの場のキャラクター1枚〕を選び本来のプレイヤーのデッキの上に戻す。その後、〔あなた〕は〔キャラクター1枚〕を選び本来の持ち主のデッキの上に戻す。

- No.257 豊作「穀物神の約束」
〔あなた〕はライフポイントを5支払う。その後、〔全てのノード〕をアクティブ状態にする。
- No.258 騒符「ノイズメランコリー」
〔あなた〕は種族を1つ宣言する。ターン終了時まで、〔あなたが宣言した種族を持つ、あなたの場のキャラクター全て〕は「戦闘修正：+2／-1」または「戦闘修正：+1／+1」を得る。
- No.259 騒符「ソウルノイズフロー」
ターン終了時まで、〔あなたの場のキャラクター〕が決死状態になるたび、〔あなた〕は1ドロウする。この効果は重複しない。また、1度に複数枚が決死状態になる場合、1度しか解決されない。
- No.260 騒符「ソウルゴーハッピー」
ターン終了時まで、〔相手プレイヤー〕がダメージを受けるたび、〔あなた〕はライフポイントを3得る。
- No.261 合葬「プリズムコンチェルト」
あなたの場に「ルナサ・プリズムリバー」「リリカ・プリズムリバー」「メルラン・プリズムリバー」のいずれかがいる場合、〔あなたのデッキ〕を全て見て、「種族：幽霊」を持つ「ルナサ・プリズムリバー」「リリカ・プリズムリバー」「メルラン・プリズムリバー」のいずれか1枚を抜き出し、あなたの場にスリープ状態で出しても良い。但し、既にあなたの場に出ているキャラクターカードを抜き出す事は出来ない。
- No.262 倭符「邪馬台の国」
【世界呪符】 維持コスト（2）
（常時）①S：ターン終了時まで、目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕は相手プレイヤーのコマンドカードの効果の対象にならない。
（常時）①S：ターン終了時まで、目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕は相手プレイヤーのスペルカードの効果の対象にならない。
- No.263 借符「大穴牟遅様の薬」
【呪符】
（自動Y）〔このキャラクター〕が攻撃、または防御する場合、〔あなた〕は①支払っても良い。支払わない場合、〔このキャラクターにセットされている〔大穴牟遅様の薬〕1枚〕を破棄する。
- No.264 創符「流刑人形」
【幻想生物】 人形
（自動α）〔あなたの場の「人形」を持つキャラクター全て〕は、相手プレイヤーのスペルカードの効果の目標にならない。
（自動Y）〔全てノード枚数の合計値〕が4の倍数になった場合、〔必要ノード1以下の「人形」を持つキャラクター全て〕を決死状態にする。

- No.265** 華符「芳華絢爛」
ターン終了時まで、〔あなたの場のキャラクター〕が受けるダメージを無効とし、**X**ダメージを目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕に与える。**X**はこの効果で無効になったダメージの値に等しい。目標のキャラクターが場を離れた場合、この効果を終了する。
- No.266** 毒符「神経の毒」
【呪符】
（自動 γ ）〔このキャラクター〕はコマンドカード、またはスペルカードがプレイされ、その効果が解決された場合、2ダメージを受ける。
（自動 γ ）〔あなた〕はコマンドカード、またはスペルカードがプレイされ、その効果が解決された場合、1ダメージを受ける。
- No.267** 狂夢「風狂の夢」
【世界呪符】 維持コスト（1）
（自動 α ）〔全てのキャラクター〕は「戦闘修正： $-1/\pm 0$ 」を得る。
（自動 γ ）〔全てのプレイヤー〕は〔必要ノードが1～4の自分の場のキャラクター全て〕に、可能であれば1ターンに1回以上の攻撃を行わせなければならない。
- No.268** 風神「風神木の葉隠れ」
〔あなたの場の必要ノード5以下のキャラクター1枚〕と〔そのキャラクターにセットされているカード全て〕を本来の持ち主のデッキに戻し、シャッフルする。その後、目標の〔キャラクター1枚〕に**X**ダメージを与える。**X**はこの効果でデッキに戻したキャラクターの本来の攻撃力に等しい。
- No.269** 旧史「旧秘境史」
〔あなたの冥界の上のカード2枚〕を手札に加える。その後、手札を2枚破棄し、〔このカード〕をゲームから除外する。
- No.270** 死価「プライス・オブ・ライフ」
【世界呪符】 維持コスト（1）
（自動 γ ）〔全てのプレイヤー〕は、〔自分の場の「種族：死神」、「種族：閻魔」、「種族：神」のいずれも持たないキャラクター〕が決死状態になるたびに、②支払う。支払うことが出来ない場合、ライフポイントを3失う。この効果は1度に複数枚が決死状態になる場合、1度しか解決しない。
- No.271** 難題「龍の頸の玉 -五色の弾丸-」
【装備】 神器
（自動 α ）〔このカード〕のプレイは無効することが出来ない。
（相手ターン）①S：〔あなた〕は〔相手キャラクター3枚〕を選び、5ダメージを振り分けて与える。但し、振り分けるダメージの最低値は1とする。
- No.272** 薬符「胡蝶夢丸ナイトメア」
【呪符】

（自動α）〔このキャラクター〕はアクティブフェイズの規定の効果でアクティブ状態にならない。

（相手ターン）③：〔このキャラクターにセットされている「胡蝶夢丸ナイトメア」1枚〕を破棄する。

No.273

「百万鬼夜行」

目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕をスリープ状態にする。その後、〔そのキャラクターにセットされている呪符カード全て〕を裏向きにし、あなたの場にアクティブ状態でセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つキャラクター「伊吹 萃香（**GRAZE** 2、3／3、種族：鬼）」として扱う。

「【（自動γ）このターン終了時、〔このキャラクター〕を破棄する。】」

No.274

幻想「花鳥風月、嘯風弄月」

【世界呪符】 維持コスト（1）

（自動α）〔全てのプレイヤー〕は相手ターンの間、コマンドカードをプレイできない。

（自動γ）あなたの場に「風見 幽香」がいない場合、〔相手プレイヤー〕はメンテナンスフェイズに③支払っても良い。支払った場合、〔このカード〕を破棄する。

No.275

審判「ラストジャッジメント」

〔全ての冥界にある「人形」を持たないキャラクターカード全て〕をゲームから除外する。その後、〔全てのプレイヤー〕にXダメージを与える。Xはこの効果でゲームから除外したキャラクターカードの枚数の半分（端数切捨て）に等しい。

No.276

円環時間

〔このカード〕はあなたのノードが相手プレイヤーのノードより2枚以上少なくなければプレイできない。目標の〔ノード1枚〕を破棄する。

No.277

無縁塚

目標の〔プレイヤー1人の冥界にあるカード5枚まで〕を選んでゲームから除外する。

（自動β）メンテナンスフェイズに〔あなたの冥界にあるこのカード〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔あなたの冥界にある「無縁塚」1枚〕を手札に戻す。

No.278

守矢神社

〔このカード〕はアクティブフェイズにしかプレイ出来ない。このターンのメンテナンスフェイズをスキップする。

（自動β）メンテナンスフェイズに〔あなたの冥界にあるこのカード〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔あなたの冥界にある「守矢神社」1枚〕を手札に戻す。

No.279

不可侵の国

〔あなたが次にプレイするカード1枚〕のプレイは無効にすることができない。

No.280

幻想郷縁起

Errata

【装備】

（自動α）〔このキャラクター〕は「耐性：X」を得る。Xは〔あなたの場のキャラクターが持つ種族全て〕に等しい。但し、「耐性：「種族：なし」は得ることが出来ない。

No.281

魔法感知

〔このカード〕はメンテナンスフェイズにしかプレイ出来ない。ターン終了時まで、〔全てのプレイヤーの手札にあるスペルカード、及び「壱符」を持つキャラクターカード〕の必要ノードは+2される。このターン終了時に、〔あなた〕は1ドローする。

No.282

幻想の四季

〔あなたの手札1枚〕を破棄する。その後、〔あなたのノード全て〕をあなたの場にアクティブ状態でセットする。以後、このカードは以下の効果を持つキャラクター「亡霊（GRAZE 0、1／1、種族：幽霊）」として扱う。
「【（自動γ）このターン終了時、〔このキャラクター〕をスリープ状態でノードに加える。】」

No.283

秋の女神

【呪符】

（常時）S：〔あなたが次にプレイするカード1枚〕のコストは-1される。

No.284

修繕

目標の〔あなたの冥界にある装備カード1枚〕を手札に加える。

No.285

憑依

〔あなたの冥界にある必要ノードが1以上のキャラクターカード1枚〕を、目標の〔あなたの場の「人形」を持つキャラクター1枚〕に表向きでセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱われる。

「（自動α）〔このキャラクター〕の本来の戦闘力は〔このキャラクターにセットされているキャラクターカード〕に記述されている戦闘力に変更される。

【（自動γ）〔このキャラクターにセットされているキャラクターカード〕が破棄された場合、冥界に置く代わりにゲームから除外する。】」

No.286

銀ナイフ

【装備】

（自動β）〔このカード〕がデッキまたは手札から破棄され、冥界に置かれた場合、このカードを〔あなたの手札〕に戻す。

（自動γ）〔このキャラクターにセットされている「銀ナイフ」1枚〕が破棄された場合、〔相手プレイヤー〕に1ダメージを与える。

No.287

夜明けの亡霊

〔相手プレイヤー〕はあなたの手札を全て見て、1枚を選ぶ。その後、そのカード

を裏向きにしてあなたの場にアクティブ状態でセットする。以後、そのカードはキャラクター「華胥の亡霊（GRAZE 1、4／4、「種族：幽霊」）」として扱う。

No.288 威力偵察

〔このカード〕は相手プレイヤーのメンテナンスフェイズにしかプレイ出来ない。目標の〔相手プレイヤー1人の手札1枚〕を無作為に選び、公開する。〔相手プレイヤー〕はこのターン、そのカードをプレイするまで他のカードをプレイすることは出来ない。また、そのカードのプレイは無効にすることができない。

No.289 マナの枯渇

目標の〔「マナチャージ」を使用したキャラクター1枚〕を、裏向きにしてスリープ状態で〔本来のプレイヤーのノード〕に加える。

No.290 光の春

〔全てのプレイヤー〕は、〔（そのプレイヤーの）相手プレイヤー1人のデッキの上のカード5枚まで〕を破棄しても良い。破棄した場合、〔その相手プレイヤー〕はライフポイントをX得る。Xはこの効果によって破棄された自分のカードの枚数の2倍に等しい。

No.291 八目鰻屋

〔あなたの場の呪符カード全て〕を破棄する。その後、〔あなた〕はライフポイントをX得る。Xはこの効果で破棄したカードの枚数の2倍に等しい。

No.292 征服の果てに

〔ダメージを受けているキャラクター全て〕を破棄する。

No.293 鷲替神事

〔このカード〕は相手プレイヤーのメンテナンスフェイズにしかプレイ出来ない。このメンテナンスフェイズの間、あなたは〔相手プレイヤーの冥界にあるコマンドカード1枚〕を必要ノード、コストを無視してプレイしても良い。但し、タイミングが正しくないコマンドカードはプレイ出来ない。

No.294 恐ろしい波動

〔あなたの手札のキャラクターカード1枚〕を破棄する。その後、〔任意の枚数の場のカード〕を選び、破棄する。但し、選んだカードの必要ノードの合計値はあなたが破棄したキャラクターカードの必要ノードに等しくなければならない。この効果では「ー」、及び裏向きのカードの必要ノードは5として扱う。

No.295 幻想郷の門

〔あなたの手札にある「種族：神」を持つキャラクターカード1枚〕のコストを支払い、スリープ状態であなたの場に出しても良い。場に出した場合、〔このカード〕をそのキャラクターにセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。

「（常時）0：〔このキャラクターにセットされている「幻想郷の門」1枚〕を破棄する。その後、ターン終了時まで、目標の〔「種族：神」を持つキャラクター

1 枚] はスペルカード、コマンドカードの効果の目標にならない。

No.296

秘封倶楽部

この干渉終了時まで、[全ての場のカード] が決死状態になった場合、直ちにその決死状態を無効にする。

No.297

紅い虹と天使の翼

[相手プレイヤー] は、奇数か偶数かを選択する。その後、[あなたのデッキの上のカード1 枚] を公開する。相手プレイヤーの選択が公開したカードの必要ノードと一致している場合、以下の効果の1 を、異なっている場合、以下の効果の2 を解決する。その後、公開したカードをデッキに戻し、シャッフルする。

1. [必要ノードが奇数であるキャラクター全て] を本来のプレイヤーの手札に戻す。

2. [必要ノードが偶数であるキャラクター全て] を本来のプレイヤーのデッキに戻し、シャッフルする。

No.298

リザレクション

[このカード] はメンテナンスフェイズにしかプレイ出来ない。目標の[あなたの冥界にある必要コストがXであるキャラクターカード1 枚] を、あなたの場にスリープ状態で出す。但し、この効果ではコストの値が「-」であるカードを目標にすることは出来ない。

No.299

全てがFになる時

[あなた] は1 5 ダメージを受ける。ダメージを受けた場合、あなたはこのカードをプレイした次の相手ターンから数えて1 5 ターン後のターン終了時に勝利する。

No.300

破滅の呼び声

[あなたの場のカードおよび手札を合わせて5 枚] を選び、ゲームから除外する。その後、[相手プレイヤー] は[自分の場のカード及び手札を合わせて5 枚まで] を選べるだけ選び、ゲームから除外する。