

## Phantom Magic Vision ～紅魔の睥睨～

### カードテキスト一覧

凡例 カードテキスト中にアイコンで表される記述をここでは以下で代用する。

種族アイコン → 「種族：X」  
スリープアイコン → S  
範囲アイコン → 「効果範囲：X」

ルール・テキスト改定に伴いテキストの効果が変更されたカードにはカード名の後に **Errata** と付記している。

**No.101** 雪符「ダイヤモンドブリザード」  
【呪符】  
(自動 α) [このキャラクター] の持つ「マナチャージ」の効果は無効になる。

**No.102** 弦奏「グアルネリ・デル・ジェス」  
【装備】  
(自動 γ [このキャラクター] が攻撃を行う場合、あなたは①支払っても良い。  
支払った場合、[あなた] は1 ドローする。

**No.103** 冥鍵「ファツィオーリ冥奏」  
ターン終了時まで、目標の [あなたの場のキャラクター1枚] は「戦闘修正：  
+X/±0」を得る。Xはあなたの冥界にあるキャラクターカードの枚数の半分  
(端数切り上げ) に等しい。

**No.104** 管霊「ヒノファンタズム」  
【幻想生物】  
(自動 α) [このキャラクター] の戦闘力「X/X」はあなたの手札の枚数に  
等しい。  
(自動 α) あなたのドローフェイズはスキップされる。

**No.105** 脱兎「フラスターエスケープ」 **Errata**  
[あなたの手札1枚] を破棄する。その後、目標の [キャラクター1枚] を本来の  
プレイヤーのデッキの上に戻す。

**No.106** 幽鬼剣「妖童餓鬼の断食」  
目標の [「種族：吸血鬼」または「種族：鬼」] を持つキャラクター1枚] を決死  
状態にする。

**No.107** 咒詛「魔彩光の上海人形」  
目標の [キャラクター1枚] にXダメージを与える。Xはあなたの場の「人形」を  
持つキャラクターの枚数に等しい。

- No.108 幻幽「ジャック・ザ・ルドビレ」  
目標の〔プレイヤー1人のデッキの上から7枚〕を公開する。その中に含まれているキャラクターカードを全て破棄し、それ以外のカードをデッキに戻す。その後、そのデッキをシャッフルする。
- No.109 霧符「ガシングガーデン」  
【世界呪符】 維持コスト（2）  
（自動γ）〔全ての「人形」を持たないキャラクター〕は、攻撃または防御を行った場合、直ちに2ダメージを受ける。  
（自動γ）〔全てのプレイヤー〕は「人形」を持たないキャラクターに攻撃または防御を行わせた場合、直ちに1ダメージを受ける。
- No.110 夢符「二重結界」  
【呪符】  
（自動α）〔このキャラクター〕はスペルカードの効果の目標にならない。
- No.111 魔符「ミルキーウェイ」  
〔場の「世界呪符」を持つカード全て〕を破棄する。
- No.112 疾風「風神少女」  
〔あなた〕は種族を1つ宣言する。〔あなたが宣言した種族を持つキャラクター全て〕に3ダメージを与える。
- No.113 日符「ロイヤルフレア」  
〔あなたの手札2枚〕を破棄する。その後、〔全てのプレイヤーの手札全て〕を破棄する。このターン終了時に〔全てのプレイヤー〕は1ドローする。
- No.114 式神「前鬼後鬼の守護」  
【幻想生物】 維持コスト（1）  
（自動α）〔このキャラクター〕は自分ターンの間、「戦闘修正：+1／+1」を得る。  
（自動α）〔このキャラクター〕は相手ターンの間、「先制」を得る。
- No.115 死神「ヒガンルトウール」  
【世界呪符】 維持コスト（1）  
（相手ターン）0：目標の〔プレイヤー1人、またはキャラクター1枚〕に1ダメージを与える。その後、〔あなたの冥界の上のカード1枚〕を裏向きにして〔このカード〕にセットする。セットできない場合、このカードを破棄する。  
【（自動α）〔このカードにセットされているカード〕が3枚以上になった場合、〔このカード〕を破棄する。】
- No.116 難題「火鼠の皮衣 -焦れぬ心-」 Errata  
【装備】 神器  
（自動γ）〔このキャラクター〕がダメージを受けた場合、〔全てのプレイヤー〕にxダメージを与える。Xはこのキャラクターが受けたダメージの値に等しい。

- No.117** 神術「吸血鬼幻想」  
【世界呪符】 維持コスト（２）  
（自動γ）〔このカード〕の維持コストを支払う場合、代わりに〔あなた〕のライフポイントから支払っても良い  
（自動α）〔あなたの場のキャラクター〕の種族は「種族：吸血鬼」に変更され、「戦闘修正：＋１／＋１」を得る。
- No.118** 亡郷「亡我郷 -宿罪-」  
（自動α）〔このキャラクター〕の戦闘力は「０／１」に変更される。  
（自動γ）〔このキャラクター〕が破棄された場合、〔このキャラクターにセットされていた「亡我郷 -宿罪-」１枚〕を、目標の〔別のキャラクター〕にセットしても良い。
- No.119** 不死「火の鳥 -鳳翼天翔-」  
【自分ターン１枚制限】 【幻想生物】 維持コスト（１） 速攻  
（自動γ）〔このキャラクター〕が戦闘によって決死状態になった場合、あなたはこのキャラクターを手札に戻しても良い。
- No.120** 禁薬「蓬莱の薬」  
【呪符】  
（自動γ）〔このキャラクター〕が決死状態になった場合、〔このキャラクターカードにセットされている「蓬莱の薬」１枚〕を破棄しても良い。破棄した場合、このキャラクターカードの決死状態を無効にする。
- No.121** 鬼符「ミッシングパワー」  
ターン終了時まで、目標の〔アクティブ状態のキャラクター１枚〕は「戦闘修正：＋３／＋３」、「貫通」、及び、以下の効果を得る。  
「【（自動γ）〔このキャラクター〕はディスカードフェイズの終了時にスリープ状態の場合、決死状態になる。】」
- No.122** 禁忌「フォービドウンフルーツ」  
〔あなた〕はカード名称を１つ宣言する。〔全てのプレイヤーのデッキ〕と〔全てのプレイヤーの手札〕を公開し、宣言された名称と一致するカードを全てゲームから除外する。その後、デッキをシャッフルする。
- No.123** 式神「八雲 藍」  
〔あなたのデッキ〕をすべて見て、「八雲 藍」１枚を抜き出し、あなたの場にアクティブ状態で出しても良い。その後、デッキをシャッフルする。
- No.124** 花符「幻想郷の開花」  
【世界呪符】 維持コスト（１）  
（自動γ）あなたのターン開始時に、〔あなたの冥界の上のカード１枚〕を、裏向きにして〔このカード〕にセットする。  
（自動γ）あなたのメンテナンスフェイズ開始時に、〔あなた〕はライフポイント

をX得る。Xはこのカードにセットされている裏向きのカードの枚数に等しい。

No.125

審判「十王裁判」

〔呪符カードがセットされているキャラクター全て〕を決死状態にする。

No.126

幽霊ちんどん屋

*Errata*

〔このカード〕があなたのターン中にプレイされた場合、以下の効果の1を、相手のターン中にプレイされた場合、以下の効果の2を解決する。

1. ターン終了時まで、目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕は、「戦闘修正：+2／-1」を得る。

2. ターン終了時まで、目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕は、「戦闘修正：-1／+2」を得る。

No.127

古の記憶

目標の〔プレイヤー1人の冥界にあるキャラクターカード3枚〕をゲームから除外する。その後、〔あなた〕は1ドロウする。

No.128

夜の王

ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕は「戦闘修正：+2／+2」を得る。

No.129

三稜鏡

【装備】

（自分ターン）S：〔あなたの冥界の上のカード1枚〕を、裏向きにしてあなたの場にアクティブ状態でセットする。以後、このカードはキャラクター「幻影（GRAZE 0、0／1、種族：なし）」として扱う。

No.130

竹林の火事

目標の〔プレイヤー1人のデッキの上のカード4枚〕を破棄する。その後、あなたの場に「藤原 妹紅」がいる場合、そのデッキの上のカード4枚を破棄する。

No.131

背水の陣

ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕が持つ戦術を全て無効にする。

No.132

冥界一硬い盾

ターン終了時まで、〔あなたの場のキャラクター全て〕は「戦闘修正：±0／+X」を得る。

No.133

ディゾルブスペル

目標の〔プレイされたスペルカード1枚〕のプレイを無効とし、破棄する。その後、〔相手プレイヤー1人〕は1ドロウする。

（自動β）〔このカード〕のプレイは無効にできない。

No.134

魔法研究

〔あなたのデッキ〕を全て見て、スペルカード1枚を抜き出し、デッキをシャッフ

ルする。その後、抜き出したカードを相手プレイヤーに見せてからデッキの上に置く。

**No.135**      兎角同盟  
〔あなたの冥界にある「種族：獣」を持つキャラクターカード3枚まで〕を選んで抜き出し、裏向きにしてあなたのノードにスリープ状態で加えても良い。

**No.136**      幸せのお賽銭箱  
【呪符】  
（自動γ）あなたのターン開始時に〔あなた〕は①支払っても良い。支払わない場合、あなたは1ダメージを受ける。

**No.137**      破壊の目  
目標の〔装備カードまたは【装備／場】を持つカード1枚〕を破棄する。

**No.138**      紅魔館 *Errata*  
【自分ターン1枚制限】  
以下の効果から1つを選んで解決する。  
1. 目標の〔キャラクター1枚〕に2ダメージを与える。  
2. 目標の〔プレイヤー1人〕に1ダメージを与える。  
（自動β）メンテナンスフェイズに〔あなたの冥界にあるこのカード〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔あなたの冥界にある「紅魔館」1枚〕を手札に戻す。

**No.139**      陰陽玉  
【装備】  
（自動γ）〔このキャラクター〕が攻撃を行う場合、〔あなた〕は①支払っても良い。支払った場合、目標の〔プレイヤー1人、またはキャラクター1枚〕に1ダメージを与える。

**No.140**      常闇 *Errata*  
【呪符】  
（自動α）〔このキャラクター〕は攻撃を行うことが出来ない。また、攻撃が行われている場合、直ちにその攻撃を取り消す。  
（自動γ）〔いずれかのプレイヤー〕がダメージを受けた場合、〔このキャラクターにセットされている「常闇」全て〕を破棄する。

**No.141**      人形の森  
〔このカード〕はメンテナンスフェイズにしかプレイできない。このターンのドローフェイズをスキップし、〔あなた〕は1ドローする。

**No.142**      瞋怒  
目標の〔プレイされたキャラクターカード1枚〕のプレイを無効とし、破棄する。

**No.143**      博麗神社

ターン終了時まで、目標の〔キャラクター１枚〕はコマンドカードの効果の目標にならない。

（自動β）メンテナンスフェイズに〔あなたの冥界にあるこのカード〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔あなたの冥界にある「博麗神社」１枚〕を手札に戻す。

No.144

白玉楼

ターン終了時まで、目標の〔「種族：幽霊」を持つキャラクター１枚〕は「戦闘修正：＋３／＋３」を得る。

（自動β）メンテナンスフェイズに〔あなたの冥界にあるこのカード〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔あなたの冥界にある「白玉楼」１枚〕を手札に戻す。

No.145

白玉楼の幻闘

目標の〔攻撃を行っているキャラクター１枚〕をそのプレイヤーの手札に戻す。

No.146

草薙剣

【装備】 神器

（自動γ）〔このキャラクター〕が戦闘によって相手キャラクターを決死状態にした場合、〔戦闘を行った相手キャラクター〕は破棄される代わりに本来のプレイヤーのデッキの上に戻る。

No.147

無限刻

〔あなた〕は２ダメージを受ける。その後、〔場のアクティブ状態のカード３枚〕をスリープ状態にする。

No.148

少女密室

この干渉の終了時まで、〔あなた〕は〔あなたの場のカードを目標にしているコマンドカード、またはキャラクター効果〕の目標を、任意で変更する。また、１つの効果に対しては１度までしか目標を変更できない。

No.149

反転攻勢

〔このカード〕は相手キャラクターの攻撃に対する直接の干渉でのみプレイできる。

〔あなたのデッキ〕をすべて見て、キャラクターカード１枚を抜き出し、スリープ状態で場に出し、そのキャラクターで防御する。この効果で場に出たキャラクターは以下の効果を得る。

「【（自動γ）このターンの終了時、〔このキャラクター〕を決死状態にする。】」

No.150

紅い飼い主

〔このカード〕はメンテナンスフェイズにしかプレイできない。目標の〔あなたの場のキャラクター１枚〕を破棄する。その後、以下の効果から１つを選んで解決する。

１．〔この効果で破棄したキャラクターと同じ種族を持つキャラクター１枚〕を破棄する。

2. 「あなた」は②支払う。その後、「相手プレイヤー1人」にXダメージを与える。Xはこの効果で破棄したキャラクターの本来の攻撃力に等しい。