

## Phantom Magic Vision

### カードテキスト一覧

凡例 カードテキスト中にアイコンで表される記述をここでは以下で代用する。

種族アイコン → 「種族：X」  
スリープアイコン → S  
範囲アイコン → 「効果範囲：X」

ルール・テキスト改定に伴いテキストの効果が変更されたカードにはカード名の後に  
**Errata** と付記している。

- No.001 上海人形  
人形  
(自動 Y) [このキャラクター] がプレイされて場に出たターンの終了時、  
[あなた] は 1 ドローする。
- No.002 蓬莱人形  
人形  
(自動 Y) [このキャラクター] がプレイされて場に出たターンの 終了時、  
[あなた] は 1 ドローする。
- No.003 大妖精 **Errata**  
(常時) ① S : ターン終了時まで、目標の [「種族：妖精」を持つキャラクター  
1 枚] は「戦闘修正：+ 2 / ± 0」または「戦闘修正：± 0 / + 2」を得る。
- No.004 マエリベリー・ハーン  
(自動 α) あなたの場に「宇佐見 蓮子」がいない場合、以下の効果を使用する  
ことは出来ない。  
(常時) S : ターン終了時まで、目標の [キャラクター 1 枚] は「隠密」を得る。
- No.005 宇佐見 蓮子  
(自動 α) あなたの場に「マエリベリー・ハーン」がいない場合、以下の効果を  
使用することは出来ない。  
(常時) ① S : 目標の [「幻想生物」を持つキャラクター 1 枚] を決死状態にする。
- No.006 リグル・ナイトバグ  
奇襲 速攻  
(自動 Y) [このキャラクター] はダメージを受けた場合、破棄される。
- No.007 ルーミア  
(常時) ① : [このキャラクター] を決死状態にする。その後、目標の  
[キャラクター 1 枚] の攻撃を取り消す。

- No.008 レティ・ホワイトロック  
(自動 Y) [このキャラクター] が戦闘によって決死状態になった場合、その決死状態を無効とし、代わりにこのカードをアクティブ状態でノードに加えても良い。
- No.009 小悪魔  
スペルカードがプレイされ、その効果が解決された場合、ターン終了時まで [このキャラクター] は「戦闘修正：+1 / +1」を得る。
- No.010 チルノ  
(常時) ①：[あなたの手札にある「種族：妖精」をもつキャラクターカード1枚] を破棄しても良い。破棄した場合、ターン終了時まで [このキャラクター] は「戦闘修正：+X / +Y」を得る。XとYは、この効果で破棄したキャラクターカードの戦闘力に等しい。
- No.011 橙  
(相手ターン) ①：目標の [あなたのノード1枚] を手札に戻す。この効果は1ターンに1度しか使用できない。
- No.012 ミスティア・ローレライ  
(常時) 0：このキャラクターを決死状態にする。その後、目標の [キャラクター1枚] に1ダメージを与える。
- No.013 ルナチャイルド  
隠密  
(自動 Y) [このキャラクター] が戦闘で相手キャラクターを決死状態にした場合、[あなたのデッキ] を全て見て「スターサファイア」1枚を抜き出し、相手プレイヤーに見せてから手札に加えても良い。その後、デッキをシャッフルする。
- No.014 スターサファイア  
貫通  
(自動 Y) [このキャラクター] が戦闘で相手キャラクターを決死状態にした場合、[あなたのデッキ] を全て見て「サニーミルク」1枚を抜き出し、相手プレイヤーに見せてから手札に加えても良い。その後、デッキをシャッフルする。
- No.015 サニーミルク  
マナチャージ (1)  
(自動 Y) [このキャラクター] が戦闘で相手キャラクターを決死状態にした場合、[あなたのデッキ] を全て見て「ルナチャイルド」1枚を抜き出し、相手プレイヤーに見せてから手札に加えても良い。その後、デッキをシャッフルする。
- No.016 ルナサ・プリズムリバー  
奇襲 速攻  
(自動 α) [このキャラクター] には同名の呪符カードを1枚までしかセットすることができない。2枚以上セットされている場合、直ちに1枚になるように破棄す

る。

(自動α) [このキャラクター] は「リリカ・プリズムリバー」「メルラン・プリズムリバー」がセットされている場合、「先制」「貫通」を得る。

No.017

リリカ・プリズムリバー

奇襲

(常時) ①: [このキャラクター] を [あなたの場の「ルナサ・プリズムリバー」1枚] にセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。  
「戦闘修正: +1 / +3」

No.018

メルラン・プリズムリバー

奇襲

(常時) ①: [このキャラクター] を [あなたの場の「ルナサ・プリズムリバー」1枚] にセットする。以後、このカードは以下の効果を持つ呪符カードとして扱う。  
「戦闘修正: +3 / +1」

No.019

リリーブラック

(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、  
[全てのプレイヤー] と [全てのキャラクター] に1ダメージを与える。

No.020

リリーホワイト

(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、[あなたのデッキの上のカード1枚] をアクティブ状態でノードに加えてもよい。

No.021

上白沢 慧音

(自動α) [あなたの場の「世界呪符」を持つカード全て] は相手プレイヤーのカードの効果によって破棄されない。

No.022

稗田 阿求

(相手ターン) S: [あなたのデッキの上のカード1枚] を見て、そのカードをデッキの上か下に戻す。

No.023

因幡 てゐ

(自分ターン) ③S: 目標の [相手キャラクター1枚] をあなたの場に移す。このターンの終了時、この効果であなたの場に移したキャラクターは、本来のプレイヤーの場に戻る。

No.024

紅 美鈴

No.025

アリス・マーガトロイド

マナチャージ (1)

(自動α) [このキャラクター] は、あなたの場の「人形」を持つキャラクター2枚につき、「戦闘修正: +1 / +1」を得る。

(常時) 0: 目標の [あなたの場の「人形」を持つキャラクター1枚] を、あなたのデッキの上に戻す。

- No.026 魂魄 妖夢  
(自動α) [このキャラクター] は装備カードを2枚までセットすることが出来る。
- No.027 十六夜 咲夜  
奇襲 速攻  
(自動β) [このキャラクター] がプレイされて場に出た場合、目標の  
[キャラクター1枚] をスリープ状態にする。
- No.028 森近 霖之助 *Errata*  
(自分ターン) ①: ターン終了時まで、[あなた] は装備カードが持つ「神器」の  
効果を見無視することが出来る。
- No.029 メディソン・メランコリー  
人形  
(自動γ) [このキャラクターに防御された相手キャラクター] に、  
直ちに3ダメージを与える。
- No.030 霧雨 魔理沙  
速攻 先制 マナチャージ(1)
- No.031 博麗 霊夢  
(常時) ②S: 目標の[プレイされたコマンドカード1枚] のプレイを無効とし、  
破棄する。
- No.032 鈴仙・優曇華院・イナバ  
(相手ターン) ②S: この効果はメンテナンスフェイズにしか使用できない。  
目標の[相手キャラクター1枚] は、このターン中に可能であれば1回以上の  
攻撃を行わなくてはならない。
- No.033 射命丸 文  
先制 隠密  
(自動γ) あなたのメンテナンスフェイズ開始時に[あなたの手札2枚] を  
破棄する。破棄できない場合、[このキャラクター] は相手プレイヤーの場に移る。
- No.034 パチュリー・ノーレッジ  
マナチャージ(1)  
(自動γ) [このキャラクター] が戦闘ダメージを受ける場合、そのダメージを  
無効とし、[戦闘している相手キャラクター] にXダメージを与える。Xは  
この効果で無効にした戦闘ダメージの値に等しい。
- No.035 八雲 藍  
(自動α) [このキャラクター] は相手プレイヤーのスペルカード、コマンド

カードの効果の目標にならない。

(自動 α) あなたの場に「八雲 紫」がいる場合、〔このキャラクター〕は「戦闘修正：+4/+6」を得る。

No.036 小野塚 小町

(自動 γ) 〔このキャラクター〕が戦闘によって決死状態になった場合、目標の〔キャラクター1枚〕を決死状態にする。

No.037 蓬莱山 輝夜

*Errata*

(自動 α) あなたの場に「八意 永琳」がいる場合、以下の効果を使用することは出来ない。

(自分ターン) ①：〔あなたのデッキ〕を全て見て、「八意 永琳」1枚を抜き出し、あなたの場にアクティブ状態で出しても良い。その後、デッキをシャッフルする。

No.038 藤原 妹紅

(自動 γ) 〔このキャラクター〕が破棄されたターンの終了時、〔このキャラクター以外の、あなたの冥界のカード上から5枚〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔冥界にあるこのキャラクターカード〕をあなたの場にアクティブ状態で出す。

No.039 西行寺 幽々子

(自動 γ) 〔このキャラクターから戦闘ダメージを受けた相手キャラクター〕は、戦闘終了時に決死状態になる。

(自動 γ) 〔このキャラクター〕が破棄された場合、このカードをあなたのデッキの上に戻しても良い。

No.040 魂魄 妖忌

(自動 γ) 〔このキャラクター〕は、ターン終了時にスリープ状態の場合、あなたのデッキの下に戻る。

No.041 レミリア・スカーレット

先制 伝説

(自動 β) 〔このキャラクター〕がプレイされて場に出た場合、〔あなたのデッキの上のカード3枚まで〕をあなたの場にスリープ状態でセットしても良い。以後、そのカードはキャラクター「サーヴァントフライヤー (GRAZE 0、2/1 種族：吸血鬼)」として扱う。

No.042 八意 永琳

(自動 α) あなたの場に「蓬莱山 輝夜」がいない場合、以下の効果は無効になる。

(自動 α) 〔このキャラクター〕の戦闘力は、あなたの場の戦闘力が最も高い「蓬莱山 輝夜」と常に同じになる。

No.043 伊吹 萃香

(自動 α) 〔あなた〕がコストを支払った結果によってノードが破棄された場合、

そのカードは冥界に置く代わりに裏向きにして〔このキャラクター〕にセットする。  
以後、そのカードは以下の効果を持つ呪符カード「霧」として扱う。

「戦闘修正：+1／+1」

No.044

フランドール・スカーレット

伝説 貫通

（自動β）〔あなた〕は〔このキャラクターカード〕をプレイする時、ライフポイントを6支払っても良い。支払った場合、このキャラクターカードの必要ノードとコストを-3してプレイすることが出来る。

No.045

八雲 紫

（自動α）〔このキャラクター〕が戦闘を行う場合、戦闘終了時まで〔戦闘を行う相手キャラクター〕の持つ「決死状態になった場合」という記述を含む効果は無効になる。

（自動γ）〔このキャラクター〕が戦闘によって相手キャラクターを決死状態にした場合、〔その相手キャラクター〕は破棄される代わりにゲームから除外される。

No.046

風見 幽香

（自動α）〔このキャラクター〕は「戦闘修正：+X／+X」を得る。Xは全てのアクティブ状態のノードの枚数に等しい。

（自動γ）〔このキャラクター〕が相手キャラクターを戦闘により決死状態にした場合、〔相手プレイヤーの手札1枚〕を無作為に選び、そのプレイヤーのノードにアクティブ状態でセットする。

No.047

四季映姫・ヤマザナドゥ

伝説

（自動γ）相手プレイヤーのカードのプレイが無効になった場合、〔相手プレイヤー〕に2ダメージを与える。

No.048

西行妖

（自動γ）あなたのターン終了時、〔相手プレイヤー1人〕に4ダメージを与える。

No.049

夜符「ナイトバード」

【幻想生物】

No.050

白符「アデュレイションレイ」

目標の〔相手プレイヤー1人〕に2ダメージを与える。

No.051

蟲符「リトルバグ」

【幻想生物】

（自動γ）〔このキャラクター〕はダメージを受けた場合、破棄される。

No.052

雹符「ヘイルストーム」

〔全てのキャラクター〕に1ダメージを与える。

- No.053 仙符「鳳凰卵」  
目標の〔ノード1枚〕を破棄する。
- No.054 鷹符「イルスタードダイブ」  
ターン終了時まで、目標の〔「種族：妖怪」を持つキャラクター1枚〕は「隠密」を得る。
- No.055 彩符「彩光乱舞」  
【世界呪符】 維持コスト（2）  
（自動α）〔あなた〕はメインフェイズ終了後に追加のアクティブフェイズを得る。
- No.056 産霊「ファーストピラミッド」  
〔あなたが次にプレイするキャラクターカード1枚〕の必要ノードは－2される。
- No.057 人界剣「悟入幻想」  
目標の〔キャラクター1枚〕に3ダメージを与える。
- No.058 魔符「アーティフルサクリファイス」  
〔あなたの場にいる任意の枚数の「人形」を持つキャラクター〕を破棄する。  
その後、〔相手プレイヤー1人〕にXダメージを与える。Xはこの効果で破棄したキャラクターの枚数の2倍に等しい。
- No.059 奇術「ミスディレクション」  
目標の〔キャラクター1枚〕をスリープ状態にする。その後、目標の〔別のキャラクター1枚〕をアクティブ状態にする。
- No.060 時符「プライベートスクウェア」  
ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕が戦闘ダメージを受ける場合、そのダメージを無効とし、Xダメージを〔そのキャラクターのプレイヤー〕に与える。Xはこの効果で無効にした戦闘ダメージの値に等しい。  
（自動γ）〔このカード〕がプレイされたターンの終了時、このカードは手札に戻る。
- No.061 狂符「幻視調律（ビジョナリチューニング）」  
【呪符】
- No.062 夢符「封魔陣」  
（自動γ）〔このキャラクター〕はあなたのメインフェイズ終了時にスリープ状態になる。
- No.063 霊符「夢想封印 集」  
目標の〔「種族：妖怪」を持つキャラクター1枚〕を決死状態にする。
- No.064 恋符「マスタースパーク」

〔あなたの手札2枚〕を破棄する。その後、〔全てのキャラクター〕を決死状態にする。

No.065 星符「ドラゴンメテオ」  
〔あなたの手札2枚〕を破棄する。その後、〔全てのノード〕を破棄する。

No.066 木符「シルフィホルン」  
（常時）0：〔このキャラクター〕をアクティブ状態にする。その後、ターン終了時までこのキャラクターは「戦闘修正：-2/-2」を得る。

No.067 式弾「ユニラタルコンタクト」  
【世界呪符】 維持コスト（1）  
（相手ターン）0：目標の〔キャラクター1枚〕の攻撃を取り消す。その後、〔あなたの冥界の上のカード1枚〕を裏向きにして、〔このカード〕にセットする。セット出来ない場合、このカードを破棄する。  
【（自動γ）〔このカード〕にセットされているカードが3枚以上になった場合、このカードを破棄する。】

No.068 冥符「紅色の冥界」 *Errata*  
【世界呪符】 維持コスト（2）  
（自分ターン）①S：目標の〔あなたの冥界にあるキャラクターカード1枚〕を、あなたの場にアクティブ状態で出す。ターン終了時まで、そのキャラクターは「種族：吸血鬼」に変更され、以下の効果を得る。  
「【（自動γ）デイスカードフェイズ終了時、〔このキャラクター〕はゲームから除外される。】」

No.069 神槍「スピア・ザ・グングニル」  
【装備】 神器 貫通  
（自動β）「スピア・ザ・グングニル」がセットされた場合、〔セットされたキャラクター〕をスリープ状態にする。  
（常時）0：ターン終了時まで〔このキャラクター〕は「戦闘修正：+X/-X」を得る。Xはこのキャラクターの本来の耐久力-1に等しい。この効果を使用した場合、このキャラクターの戦闘終了時に、〔このキャラクターにセットされている「スピア・ザ・グングニル」〕は手札に戻る。

No.070 死符「ギャストリドリーム」  
目標の〔キャラクター1枚〕を決死状態にする。

No.071 亡舞「生者必滅の理 -死蝶-」  
〔あなたの冥界のカード全て〕をゲームから除外する。その後、取り除いたカード3枚につき1ダメージを〔あなたの任意のキャラクター〕に割り振る。

No.072 時効「月のいはかさの呪い」 *Errata*  
【呪符】



(自動α) [このキャラクター] は「戦闘修正：－X／＋X」を得る。Xはこのキャラクターの本来の攻撃力に等しい。

**No.073** 禁忌「レーヴァティン」

【装備】 神器

(自動γ) [このキャラクター] が相手プレイヤーに戦闘ダメージを与えた場合、[相手プレイヤーのデッキの上のカード5枚] を破棄する。

**No.074** 罔両「ストレートとカーブの夢郷」

【世界呪符】 維持コスト (1)

(自動α) [このカード] がアクティブ状態の場合、[あなたの場のキャラクター全て] は「戦闘修正：±0／＋1」を得る。

(自分ターン) S：ターン終了時まで、目標の[キャラクター1枚] は「戦闘修正：＋3／±0」を得る。

**No.075** マナの生成

【自分ターン1枚制限】

[このカード] をアクティブ状態でノードに加える。

**No.076** 狙撃

目標の[キャラクター1枚] に1ダメージを与える。

**No.077** ナイトダンス

ターン終了時まで、目標の[キャラクター1枚] は「戦闘修正：＋1／＋1」を得る。

**No.078** 黄泉の船

[あなたのデッキ] を全て見て、キャラクターカードを5枚まで選んで抜き出し、破棄しても良い。その後、デッキをシャッフルする。

**No.079** 情報戦

【自分ターン1枚制限】

目標の[相手プレイヤー1人の手札] を全て見て、1枚を選んで破棄する。

**No.080** 吸血

【呪符】

(自動α) [このキャラクター] は「種族：吸血鬼」を得る。

**No.081** 漆黒の風

ターン終了時まで、目標の[キャラクター1枚] は「先制」を得る。

**No.082** 浸蝕

ターン終了時まで、目標の[人形を持たないキャラクター1枚] は全ての種族を失い、「戦闘修正：－X／－X」を得る。ただし、この戦闘修正のみで耐久力は0以下にならない。

- No.083 作戦阻止  
目標の「プレイされたコマンドカード1枚」のプレイを無効とし、破棄する。
- No.084 秘密結社  
目標の「あなたの冥界にあるキャラクターカード1枚」を手札に加える。
- No.085 近接戦闘  
ターン終了時まで、目標の「キャラクター1枚」が持つ戦術以外の自動効果を全て無効にする。
- No.086 楼観剣  
【装備】  
(自動Y) 「このキャラクター」が相手プレイヤーに戦闘ダメージを与える場合、そのダメージを無効とし、目標の「キャラクター1枚」にXダメージを与える。  
Xはこの効果で無効になったダメージの半分（端数切り捨て）に等しい。
- No.087 白楼剣  
【装備】  
(自動Y) 「このキャラクター」が戦闘で相手キャラクターを決死状態にした場合、「そのキャラクターのプレイヤー」に2ダメージを与える。
- No.088 ミニ八卦炉  
【装備】  
(自動Y) 「このキャラクター」が決死状態になった場合、「あなた」はライフポイントを1支払っても良い。支払った場合、このキャラクターにセットされている「ミニ八卦炉」1枚を手札に戻す。  
(常時) ①: 「このキャラクター」はターン終了時まで「貫通」を得る。
- No.089 永夜の術  
「あなた」はライフポイントを2支払う。このターン終了後、相手のターンをスキップしあなたのターンを開始する。但し、そのターンでは「永夜の術」のプレイと、攻撃を行うことは出来ない。
- No.090 対抗魔術  
ターン終了時まで、目標の「キャラクター1枚」はスペルカードの効果の対象にならない。
- No.091 連携攻撃  
目標の「あなたの場のキャラクター1枚」をスリープ状態にする。ターン終了時まで、目標の「あなたの場の別のキャラクター1枚」は「戦闘修正: +X/+Y」を得る。XとYは、この効果でスリープ状態にしたキャラクターの攻撃力Xおよび耐久力Yにそれぞれ等しい。
- No.092 強引な取引

【自分ターン1枚制限】

目標の「プレイヤー1人」は2ドローする。

- No.093 大妖怪降臨  
「あなたの場のキャラクター3枚」を破棄する。その後、「あなたの手札にある「種族：妖怪」を持つキャラクターカード1枚」をスリープ状態で場に出してもよい。
- No.094 解呪  
目標の「場の呪符カード、または「世界呪符」を持つカード1枚」を破棄する。
- No.095 館に棲むモノ  
「相手プレイヤー」は④支払っても良い。支払わない場合、目標の「攻撃を行っている相手キャラクター1枚」を決死状態にする。
- No.096 断罪裁判  
目標の「プレイされたキャラクターカード、スペルカード、コマンドカードのいずれか1枚」のプレイを無効とし、破棄する。
- No.097 西行妖、開花...  
「あなたのデッキの上のカード1枚」を破棄する。そのカードが「西行寺 幽々子」だった場合、「あなたの手札にある「西行妖」1枚」をアクティブ状態で場に出しても良い。
- No.098 流出  
「このカード」はメンテナンスフェイズにしかプレイ出来ない。ターン終了時まで、「全てのプレイヤー」はスペルカード、コマンドカードのプレイ、及び場のカードが持つ起動効果を使用することが出来ない。ターン終了時に、「相手プレイヤー1人」に1ダメージを与える。
- No.099 離反工作  
【呪符】  
(自動β)「離反工作」がセットされた場合、「セットされたキャラクター」をその「離反工作」をセットしたプレイヤーの場に移す。  
(自動γ)「このカードにセットされている「離反工作」」が破棄された場合、「このキャラクター」を本来のプレイヤーの場にアクティブ状態で戻す。
- No.100 魔力還元  
「あなた」はライフポイントを8得る。