

Phantom Magic Vision

エラッタカードテキスト一覧

凡例 カードテキスト中にアイコンで表される記述をここでは以下で代用する。

種族アイコン → 「種族：X」
スリープアイコン → S
範囲アイコン → 「効果範囲：X」

Phantom Magic Vision

No.003 大妖精
(常時) ① S：ターン終了時まで、目標の〔「種族：妖精」を持つキャラクター 1 枚〕は「戦闘修正：+2 / ±0」または「戦闘修正：±0 / +2」を得る。

No.028 森近 霧之助
(自分ターン) ①：ターン終了時まで、〔あなた〕は装備カードが持つ「神器」の効果を見捨てる事が出来る。

No.037 蓬莱山 輝夜
(自動 α) あなたの場に「八意 永琳」がいる場合、以下の効果を使用することは出来ない。
(自分ターン) ①：〔あなたのデッキ〕を全て見て、「八意 永琳」1 枚を抜き出し、あなたの場にアクティブ状態で出しても良い。その後、デッキをシャッフルする。

No.068 冥符「紅色の冥界」
【世界呪符】 維持コスト (2)
(自分ターン) ① S：目標の〔あなたの冥界にあるキャラクターカード 1 枚〕を、あなたの場にアクティブ状態で出す。ターン終了時まで、そのキャラクターは「種族：吸血鬼」に変更され、以下の効果を得る。
「【(自動 γ) メインフェイズ終了時、〔このキャラクター〕はゲームから除外される。】」

No.072 時効「月のいはかさの呪い」
【呪符】
(自動 α) 〔このキャラクター〕は「戦闘修正：-X / +X」を得る。Xはこのキャラクターの本来の攻撃力に等しい。

Phantom Magic Vision ～紅魔の睥睨～

- No.105** 脱兎「フラスターエスケープ」
〔あなたの手札1枚〕を破棄する。その後、目標の〔キャラクター1枚〕を本来のプレイヤーのデッキの上に戻す。
- No.120** 禁薬「蓬莱の薬」
【呪符】
(自動γ) 〔このキャラクター〕が決死状態になった場合、〔このキャラクターカードにセットされている「蓬莱の薬」1枚〕を破棄しても良い。破棄した場合、このキャラクターカードの決死状態を無効にする。
- No.126** 幽霊ちんどん屋
〔このカード〕があなたのターン中にプレイされた場合、以下の効果の1を、相手のターン中にプレイされた場合、以下の効果の2を解決する。
1. ターン終了時まで、目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕は、「戦闘修正：+2/-1」を得る。
2. ターン終了時まで、目標の〔あなたの場のキャラクター1枚〕は、「戦闘修正：-1/+2」を得る。
- No.138** 紅魔館
【自分ターン1枚制限】
以下の効果から1つを選んで解決する。
1. 目標の〔キャラクター1枚〕に2ダメージを与える。
2. 目標の〔プレイヤー1人〕に1ダメージを与える。
(自動β) メンテナンスフェイズに〔あなたの冥界にあるこのカード〕をゲームから除外しても良い。除外した場合、〔あなたの冥界にある「紅魔館」1枚〕を手札に戻す。
- No.140** 常闇
【呪符】
(自動α) 〔このキャラクター〕は攻撃を行うことが出来ない。また、攻撃が行われている場合、直ちにその攻撃を取り消す。
(自動γ) 〔いずれかのプレイヤー〕がダメージを受けた場合、〔このキャラクターにセットされている「常闇」全て〕を破棄する。

Phantom Magic Vision ～洩矢の王国～

- No.184** 符ノ式“魂魄 妖夢”
【式符】
(自分ターン) 0：この干渉終了後、直ちに〔このキャラクター〕は攻撃を行う。この効果は1ターンに1度、スペルカードのタイミングでしか使用できない。
- No.191** 葉符「狂いの落葉」

ターン終了時まで、目標の〔アクティブ状態の「人形」を持たないキャラクター 1 枚〕は以下の効果を得る。

「マナチャージ (3)」

【(自動 Y) 〔このキャラクター〕はディスカードフェイズの終了時にスリープ状態の場合、決死状態になる。】」

No.201

空虚「インフレーションスクウェア」

ターン終了時まで、〔全てのプレイヤーの手札のコマンドカード、及びプレイされたコマンドカード〕のテキストは以下に変更される。但し、この効果では「装備」、「呪符」、「装備／場」のいずれかを持つカードのテキストを変更することは出来ない。

「〔このカード〕をスリープ状態でノードに加える。」

No.233

破滅を呼ぶ東方の呪宝

【装備】

(自動 Y) 戦闘によってキャラクターが破棄された場合、あなたの冥界の上のカード 1 枚を〔このキャラクターにセットされている「破滅を呼ぶ東方の呪宝」 1 枚〕に裏向きでセットする。この効果は重複しない。

【(自動 Y) 〔このキャラクターにセットされている「破滅を呼ぶ東方の呪宝」にセットされているカード〕が 7 枚以上になった場合、〔相手プレイヤーの場のカードと手札全て〕と〔このキャラクターにセットされている「破滅を呼ぶ東方の呪宝」全て〕を破棄する。】

No.234

洩矢の王国

ターン終了時まで、〔あなたの場の「種族：人間」または「種族：神」を持つキャラクター全て〕は「戦闘修正：+1／+1」、及び以下の効果を得る。

「【(自動 α) 〔このキャラクター〕は相手プレイヤーがプレイしたカードの効果の対象にならない。】」

No.236

覚醒

ターン終了時まで、目標の〔あなたの場のキャラクター〕は以下の効果を得る。

「【(自動 α) 〔このキャラクター〕はダメージを受けない。】

【(自動 α) 〔このキャラクター〕は、〔他のカード〕の効果の対象にならない。】

【(自動 Y) ディスカードフェイズの終了時、〔あなた〕は①支払っても良い。支払わない場合、〔このキャラクター〕をデッキの下に戻す。】」

No.237

流星祈願会

〔このカード〕の解決時、あなた手札が相手プレイヤーの手札より 1 枚少ない場合、以下の効果の 1 を、2 枚以上少ない場合、以下の効果の 2 を解決する。

1. 〔相手プレイヤー 1 人の手札 1 枚〕を無作為に選んで破棄する。
2. 〔あなた〕は 2 ドローする。

No.238

月旅行計画

〔このカード〕はあなたの冥界に「ミニ八卦炉」がある場合のみプレイ出来る。
この効果の解決時に〔あなたの冥界の中で、最も上にあるキャラクターカード1枚〕
をアクティブ状態で場に出し、〔あなたの冥界にある「ミニ八卦炉」1枚〕をセッ
トする。そのキャラクターは以下の効果を得る。

「【（自動γ）このターンの終了時、〔このキャラクター〕と〔このキャラクター
にセットされている「ミニ八卦炉1枚」をゲームから除外する。】」

Phantom Magic Vision ～幻想の四季～

No.280 幻想郷縁起

【装備】

（自動α）〔このキャラクター〕は「耐性：X」を得る。Xは〔あなたの場のキャ
ラクターが持つ種族全て〕に等しい。但し、「耐性：「種族：なし」は得ることが
出来ない。

Phantom Magic Vision ～神霊の劫火～

No.322 八意 永琳

耐性：幽霊

（自動α）〔このキャラクター〕は、呪符カードがセットされている場合、「戦闘
修正：－2／－2」と「マナチャージ（1）」を得る。

（自動β）〔このキャラクター〕がプレイされて場に出た場合、〔あなたの冥界の
上のカード1枚〕を、裏向きにしてこのキャラクターにセットする。以後、そのカー
ドは以下の効果を持つ呪符カード「蓬莱の薬」として扱われる。

「（自動γ）〔このキャラクター〕が決死状態になった場合、〔このキャラクター
カードにセットされている「蓬莱の薬」1枚〕を破棄しても良い。破棄した場合、
このキャラクターカードの決死状態を無効にする。」

No.324 レミリア・スカーレット

伝説

（自動α）〔あなた〕はスペルカードをプレイ出来ない。

（自動γ）〔あなた〕は自分のメインフェイズ中に、〔このキャラクター〕が1度
も攻撃を行っておらず、攻撃をを行える状態である場合、直ちに攻撃を行わせなけ
ればならない。

No.325 西行寺 幽々子

（自動β）〔このキャラクター〕がプレイされて場に出た場合、目標の〔必要ノー
ドが0～4のキャラクター1枚〕を決死状態にする。但し、この効果では必要ノー
ドの値が「-」のキャラクターを目標にすることは出来ない。

No.350 古き地縛霊の目覚め

〔全てのプレイヤー〕は、〔自分の冥界にある必要ノードが6以上のキャラクター

カード3枚まで]をスリープ状態で場に出しても良い。場に出した場合、[場に出したプレイヤー]はXダメージを受ける。Xは、この効果で自分の場に出したキャラクターの耐久力の合計値に等しい。

No.365

抑制「スーパーエゴ」

[あなた]はライフポイントをX支払う。その後、目標の[キャラクター1枚]を決死状態にする。Xは目標のキャラクターの必要ノードの値に等しい。この効果では必要ノードの値が「-」の場合、5として扱う。

No.384

運命のダークサイド

コスト②

ターン終了時まで、[全てのキャラクター]が持つ戦闘修正の+を-に変更する。但し、この効果で変更された戦闘修正のみで耐久力は0以下にならない。更に、[全てのプレイヤー]は、ドローフェイズの規定の効果以外でカードをX枚ドローする場合、そのドローを無効とし、手札をX枚破棄する。

No.394

浄玻璃鏡

【装備】 神器

(常時)②：[あなたの冥界の上のカード1枚]を裏向きにして、あなたの場にアクティブ状態でセットする。以後、そのカードは以下の効果を持つキャラクター「虚像(GRAZE 0、0/1、種族：なし)」として扱う。この効果は1ターンに1度しか使用できない。

「(自動β) [このキャラクター]が場に出た場合、このキャラクターのGRAZE、戦闘力、種族は目標の[相手キャラクター1枚]の本来の記述と同じになる。

【(自動γ) ターン終了時、[このキャラクター]を破棄する。】