

Phantom Magic Vision ～Special Collection Vol.1&2～

カードテキスト一覧

凡例 カードテキスト中にアイコンで表される記述をここでは以下で代用する。

種族アイコン → 「種族：X」
スリープアイコン → S
範囲アイコン → 「効果範囲：X」

ルール・テキスト改定に伴いテキストの効果が変更されたカードにはカード名の後に
Errata と付記している。

- No.401** 幻想の結界チーム
【連結（「博麗 霊夢」＋「八雲 紫」）】
（相手ターン）②：目標の〔スペルカード、またはコマンドカード1枚〕のプレイを無効とし、ゲームから除外する。
- No.402** 朝霧の軍隊チーム
【連結（「博麗 霊夢」＋「伊吹 萃香」）】
（自動β）〔このキャラクター〕をプレイする場合、〔あなたの場の、任意の枚数のカード〕を破棄しても良い。破棄した場合、このキャラクターのコストを－Xしてプレイすることが出来る。Xはこの効果で破棄したカードの枚数に等しい。
- No.403** 蒼穹の疾風チーム
【連結（「博麗 霊夢」＋「射命丸 文」）】
先制 隠密
（自動γ）あなたのターン終了時に、あなたの手札が相手プレイヤーの手札より多い場合、〔相手プレイヤー〕に3ダメージを与える。
- No.404** 妖蝶と化猫チーム
【連結（「マエリベリー・ハーン」＋「宇佐見 蓮子」）】
（自動α）〔あなたの場のキャラクター〕は戦闘ダメージ以外のダメージを受けない。
（相手ターン）0：ターン終了時まで、目標の〔キャラクター1枚〕の攻撃力を0に変更する。この効果は1ターンに1度しか使用できない。
- No.405** 大結界「博麗弾幕結界」
【連結（夢符「二重結界」＋霊符「夢想封印 散」）】
【世界呪符】 維持コスト（1）
（常時）S：このターン、〔あなた〕が次にダメージを受ける場合、そのダメージを無効とし、相手プレイヤーにXダメージを与える。Xはこの効果で無効にしたダメージの半分（端数切捨て）に等しい。
- No.406** 外力「無限の超高速飛行体」

【連結（「罔両「ストレートとカーブの夢郷」」＋魍魎「二重黒死蝶」）】

【幻想生物】 速攻 先制 貫通

（自動α）〔このキャラクター〕はあなたのスペルカード、コマンドカードの効果の対象にならない。

（自動γ）ターン終了時、〔このキャラクター〕を決死状態にする。

No.407

鬼神「ミッシングパープルパワー」

【連結（鬼符「ミッシングパワー」＋鬼火「超高密度燐禍術」）】

【呪符】 貫通

（自動α）〔このキャラクター〕は「戦闘修正：＋X／＋X」を得る。Xは場の裏向きのカードの枚数に等しい。

No.408

突符「天狗のマクロバースト」

【連結（疾風「風神少女」＋風神「風神木の葉隠れ」）】

〔あなた〕はX支払う。その後、〔場のカードX枚〕を任意の順番で本来のプレイヤーのデッキの下に戻す。あなたの場に「射命丸 文」がいる場合、その中の任意のカードをデッキの上に戻しても良い。

No.409

裏表ルート

〔このカード〕はあなたの場に【連結】を持つキャラクターがいる場合のみプレイすることが出来る。〔あなたの手札1枚〕を破棄する。その後、目標の〔あなたの冥界にあるカード1枚〕を手札に加える。

No.410

気質変化

〔あなたの手札1枚〕を破棄する。その後、あなたのデッキを全て見て、名称にAを含むカード1枚を抜き出し、相手プレイヤーに見せてから手札に加える。Aはこの効果で破棄したカードのテキストの、括弧内に書かれている記述に等しい。その後、デッキをシャッフルする。

No.411

禁呪の詠唱チーム

【連結（「霧雨 魔理沙」＋「アリス・マーガトロイド」）】

先制 マナチャージ（1）

（自動β）〔このキャラクター〕がプレイされて場に出た時、あなたのデッキを全て見て、「人形」を持つキャラクターカードを2枚まで抜きだし、あなたの場にアクティブ状態で出しても良い。その後、デッキをシャッフルする。

No.412

知略の幻術チーム

【連結（「霧雨 魔理沙」＋「パチュリー・ノーレッジ」）】

マナチャージ（1）

（自動γ）ターン開始時に、〔全てのプレイヤー〕は〔自分の場のカード1枚〕を選んで破棄する。（常時）S：ターン終了時まで、〔あなたの手札にあるスペルカード、及びプレイされているスペルカード〕のテキストは以下に変更される。但し、この効果では【装備】、【呪符】、【世界呪符】、【装備／場】のいずれかを持つカードのテキストを変更することは出来ない。

「目標の〔キャラクター1枚〕に3ダメージを与える。」

- No.413** 友邦の科学チーム
【連結（「霧雨 魔理沙」＋「河城 にとり」）】
先制
（自動α）〔全てのプレイヤー〕は、手札が上限枚数以上になった場合、直ちに上限枚数になるように、手札を無作為に選んで破棄しなくてはならない。
（自分ターン）0：〔全てのプレイヤー〕は1ドローする。この効果は1ターンに1度しか使用できない。
- No.414** 光の三月精チーム
【連結（「ルナチャイルド」＋「スターサファイア」＋「サニーミルク」）】
貫通 隠密 マナチャージ（1）
（自動γ）〔このキャラクター〕がダメージを受けた場合、このキャラクターをゲームから除外しても良い。除外した場合、〔ゲームから除外されている「ルナチャイルド」、「スターサファイア」、「サニーミルク」それぞれ1枚まで〕を、あなたの場にスリープ状態で出しても良い。
- No.415** 恋心「ダブルスパーク」
【連結（恋符「マスタースパーク」＋恋符「マスタースパーク」または「マナの生成」）】
〔あなたの手札2枚〕を破棄する。その後、〔場のカード全て〕を破棄する。
（自動β）プレイされている〔このカード〕が相手プレイヤーのカードの目標になった場合、〔あなたの手札1枚〕を破棄しても良い。破棄した場合、目標の〔相手キャラクター1枚〕を決死状態にする。
- No.416** 戦操「ドールズウォー」
【連結（「人形」を持つ、キャラクターまたはキャラクターカードを4枚）】
【世界呪符】
（常時）S：〔あなたの冥界の上のカード1枚〕を、裏向きにしてあなたの場にアクティブ状態でセットする。以後、そのカードは「人形」を持つキャラクター「蓬萊人形（**GRAZE** 0、1／1、種族：なし）」として扱う。
（常時）S：ターン終了時まで、〔あなたの場の「人形」を持つキャラクター全て〕は「戦闘修正：＋3／±0」を得る。
- No.417** 火金符「セントエルモピラー」
【連結（火符「アグニシャイン」＋金符「シルバードラゴン」）】
【幻想生物】
（自動γ）〔このキャラクター〕が攻撃する場合、〔あなた〕は①支払っても良い。支払った場合、目標の〔場のカード1枚〕を破棄する。
- No.418** 河童「のびーるアーム」
【連結（洪水「ウーズフラットィング」＋河童「お化けキューカンバー」）】
【装備】
（自分ターン）S：目標の〔相手プレイヤー1人〕はXドローする。その後、目標の〔キャラクター1枚〕にXダメージを与える。Xはこのキャラクターの攻撃力の

半分（端数切り上げ）に等しい。

No.419

潜入作戦

〔このカード〕は、あなたの場に【連結】を持つキャラクターがいる場合のみプレイすることが出来る。目標の〔装備カード、呪符カード、「装備／場」を持つカード、【世界呪符】を持つカードのいずれか1枚〕を破棄する。

No.420

人形潰し占い

目標の〔「人形」を持つキャラクター1枚〕を決死状態にする。決死状態にした場合、あなたのデッキを全て見て、【連結】を持つカード1枚を抜き出し、相手プレイヤーに見せてから手札に加えても良い。その後、デッキをシャッフルする。